# RangeurChef

Release v2022.2

**Global Elements GmbH** 

## Inhaltsverzeichnis

1	Allge	emeines  Einleitung	1	
	1.2	Anforderungen	1	
		1.2.1 Anforderungen an den Server	2	
		1.2.2 Anforderungen an die Tablets	2	
2	Relea	ase Notes	3	
	2.1	Version 2022	3	
		2.1.1 v2022.2 - 23. September 2022	3	
		2.1.2 v2022.1 - 10. Juni 2022	5	
	2.2	Version 2021	(	
		2.2.1 v2021.4 - 10. Oktober 2021	6	
		2.2.2 v2021.3 - 07. Oktober 2021	7	
		2.2.3 v2021.2 - 30. September 2021	ç	
		2.2.4 v2021.1 - 16. Juli 2021	11	
3	Über	rsicht über RangeurChef	13	
	3.1		13	
	3.2		13	
	3.3		14	
	3.4	Konventionen in diesem Dokument	15	
4	Anlä	isse	17	
	4.1	Zweck und Funktion	17	
	4.2		18	
		4.2.1 Erfassung eines Anlasses	18	
5	Sekti	ionen	21	
	5.1	Zweck und Funktion	21	
	5.2	Erfassung und Bearbeitung	22	
	5.3		22	
		5.3.1 Liste der Sektionsteilnehmer	23	
6	Lizenzen			
	6.1	Zweck und Funktion	25	
7	Teiln	nehmer	27	

	7.1	Zweck	und Funktion	27
	7.2		ng und Bearbeitung	
		7.2.1	Teilnehmerübersicht	
		7.2.2	Teilnehmeransicht	
		7.2.3	Teilnehmerprogramm bearbeiten	
		7.2.4	Teilnehmer erstellen	
8	Arbe	itsablau	f	35
	8.1	Vorbere	eitung des Anlasses	35
		8.1.1	Datenimport	
		8.1.2	Erstellen des Anlasses	
9	Konf	iguratio	n und Anpassung	37
	9.1	Anpass	ung der Labels	37
			Feldwerte	
	9.2		r	
10	Gloss	sar		41
Inc	dex			43

## KAPITEL 1

Allgemeines

## 1.1 Einleitung

RangeurChef ist eine Applikation, welche die einfache Erfassung und Auswertung von Schützendaten an Schiessanlässen ermöglich.

Die Applikation wird durch die Global Elements GmbH entwickelt und wurde erstmals 2018 in der Schützengesellschaft Zofingen eingesetzt. Im 2020 wurde das Feldschiessen im Stand Zofingen mit RangeurChef unterstützt und vereinfache die Auswertung. Seit 2021 führt auch die PS Kölliken das alljährliche Schorütischiessen mit RangeurChef durch.

## 1.2 Anforderungen

Damit RangeurChef einwandfrei funktioniert, müssen mindestens folgende Anforderungen erfüllt sein:

- Ein Computer (Desktop oder Laptop), der als Server fungiert
- WLAN-Verbindung (Internet ist nicht zwingend notwendig)
- Ein Drucker (bevorzugt Laser)
- Ein Etikettendrucker

### 1.2.1 Anforderungen an den Server

Der Server sollte ein moderner Computer sein, der mindestens folgende Anforderungen erfüllt:

- Prozesser in der mittleren oder hohen Leistungsklasse
- Mindestens 2 GB freier Speicherplatz
- Netzwerkanschluss (mit Ethernet-Kabel, nicht WLAN)

## 1.2.2 Anforderungen an die Tablets

Werden für die Erfassung im Stand Tablets eingesetzt, sollten diese mindestens folgende Anforderungen erfüllen:

- Mittlere bis hohe Auflösung
- Lebensdauer des Akkus min. 3h
- WLAN-Verbindung

### Release Notes

In diesem Kapitel erfahren Sie detaillierte Informationen über die Änderungen zwischen den jeweiligen Release von RangeurChef. Jeder Release (Version) von RangeurChef hat eine eindeutige Versionsnummer, welche aus der Jahreszahl und einer aufsteigenden Nummer besteht, so ist z.B. der Release 2021.2 der 2. Release im Jahr 2021.

### 2.1 Version 2022

Im Jahr 2022 wurden vorwiegend Optimierungen an RangeurChef vorgenommen.

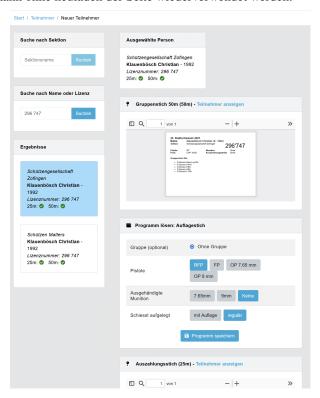
### 2.1.1 v2022.2 - 23. September 2022

Der Herbst-Release erweitert die Software um dynamische Auszeichnungen, sodass u.a. auch der Auszahlungsstich automatisiert ausgewertet werden kann.

- [97] Sektionsübersicht (Query) kann nicht ausgeführt werden
- [96] [UX] Teilnehmermaske: Vereinfachte Erfassung
- [63] [RANGEUR-63] Anlass: Alterskategorie erfassen
- [46] [RANGEUR-46] Teilnehmer: Wechsel der Sektion
- [29] [RANGEUR-29] Award: Zuweisung zu Programm
- [25] [RANGEUR-25] Auszeichnung nach unterschiedlichen Kriterien
- [9] [RANGEUR-9] Automatische DB-Backups

### [96] - [UX] Teilnehmermaske: Vereinfachte Erfassung

Die Erfassung der Teilnehmer wurde vollständig überarbeitet, um eine einfachere Erfassung (insbesondere einfachere Bedienung) zu ermöglichen. Neu wird über den Namen oder die Lizenznummer ein Schütze gesucht und Ergebnisse direkt visualisiert (1. Spalte, ganz unten). Mit Klick auf die entsprechende Sektion öffnet sich in der 2. Spalte das Detail, worin gleich neue Programme gelöst werden können oder für bereits gelöste Programme die Standblätter gedruckt werden können. Die Maske kann ohne neuladen der Seite wiederverwendet werden.



### [29] - [RANGEUR-29] Award: Zuweisung zu Programm

Neu werden Auszeichnungen nicht über einen Wert pro Alterskategorie und Punktzahl, sondern über eine Kombination von Alterskategorie, Pistole und Punktzahl definiert. Dabei ist die Alterskategorie und Pistole freiwillig. Dies ermöglicht es, z.B. Auszahlungsstiche abzubilden (Auszeichnung ab Punkte, unabhängig von Alter und Pistole).

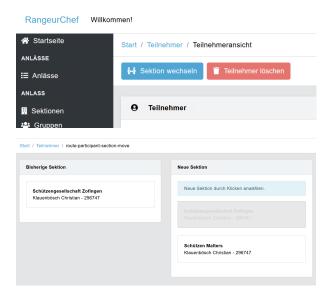
Dazu wird die Definition der Auszeichnungen in der Anlasskonfiguration auf eine neue Seite (*Auszeichnungen*) ausgelagert. Darin lassen sich die Kriterien definieren, welche jeweils auf neu erfasste Resultate angewendet werden (bestehende Resultate bleiben unverändert).

Die jeweils bezogene Auszeichnung wird auf dem Programm des Teilnehmers hinterlegt und kann in der Teilnehmeransicht wieder zurückgesetzt werden.



### [46] - [RANGEUR-46] Teilnehmer: Wechsel der Sektion

Neu können Teilnehmer in eine andere Sektion verschoben werden, insofern sie eine Lizenz für die neue Sektion besitzen. Dazu kann auf der Teilnehmeransicht die Aktion *Sektion wechseln* verschoben werden. In der sich öffnenden Ansicht werden mögliche Sektionen dargestellt. Mit Klick auf den neuen Sektionsnamen erscheint der Button, um die Verschiebung abzuschliessen.



### 2.1.2 v2022.1 - 10. Juni 2022

Im Frühjahrs-Release 2022 fanden Optimierungen statt, welche als Vorbereitung auf das Feldschiessen getroffen wurden.

- [RANGEUR-70] Label: Name das Anlass als Feldwert verfügbar machen
- [RANGEUR-71] Label: Vermerk des Sekundärausdrucks
- [RANGEUR-86] Runtime bundlen in App
- [RANGEUR-91] Migration auf Dotnet 6
- [RANGEUR-92] Optimierung Erstellung Teilnehmer/Lizenz
- [RANGEUR-93] RangeurChef-Drucker entfernen
- [RANGEUR-85] Ranglisten: Programm-Name in Dateiname
- [RANGEUR-95] Alterskategorie auf Label aufdrucken
- [RANGEUR-62] Teilnehmer erstellen: Reset-Button funktioniert nicht
- [RANGEUR-67] Standbelegung zeigt INT\_MIN anstelle von 0
- [RANGEUR-90] Pfad der Datenbank in appsettings.json ist hartkodiert

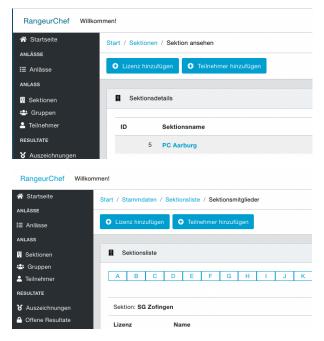
2.1. Version 2022 5

#### RANGEUR-71: Label: Vermerk des Sekundärausdrucks

Neu wird auf dem Label ein Sekundärausdruck mit einem \* vermerkt, wenn ein entsprechendes Feld vorhanden ist. Damit lässt sich besser feststellen, ob ein Label erstmalig (oder zum Zweiten oder Dritten Mal) ausgedruckt wird. Es werden maximal drei Asterisk (\*\*\*) dargestellt.

### RANGEUR-92 - Optimierung Erstellung Teilnehmer/Lizenz

Neu lassen sich Teilnehmer und Lizenzen einfacher erfassen. Dazu gibt es direkte Links aus der Sektionsliste und den Sektionsdetails.



### 2.2 Version 2021

Im Jahr 2021 wurden weitere Kernteile von RangeurChef ausgebaut. Insbesondere wurde die Möglichkeit geschaffen, mehrere Programme auf derselben Distanz zu absolvieren. Zudem wurde die Gruppenzuordnung überarbeitet und erweitert. Weiter wurden einige Möglichkeiten zur Individualisierung und Konfiguration geschaffen, wo vorher Eingriffe in die Datenbank notwendig waren.

### 2.2.1 v2021.4 - 10. Oktober 2021

Der dritte Herbst-Release bringt einige kleinere Verbesserungen im Bereich der Statistiken.

- [RANGEUR-75] Statistik: Sektionsübersicht mit Anz. Teilnehmern
- [RANGEUR-76] Statistik: Sektionsblatt für alle Sektionen drucken
- [RANGEUR-77] Statistik: Optimierung der Ranglisten

### 2.2.2 v2021.3 - 07. Oktober 2021

Der zweite Herbst-Release fokussiert auf Benutzerverbesserungen und behebt einige Fehler im allgemeinen Bereich. Insbesondere wird viel Feedback aus dem ersten Durchführungstag der Herbst-Schiessen implementiert. Es werden zudem einige kleinere Fehler behoben, so wird z.B. die Funktion der Gruppenzuordnung auf dem Programm eines Teilnehmers in RANGEUR-65 korrigiert.

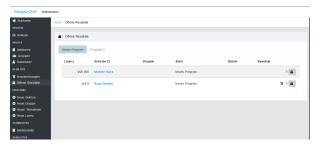
- [RANGEUR-66] Offene Resultate/Auszeichnungen: Sortieren/Gruppieren der Liste
- [RANGEUR-69] Gruppen: Erfassung/Zuordnung optimieren
- [RANGEUR-72] Standblatt: Einfügen des Name des Anlasses
- [RANGEUR-73] Standblatt: Vermerken der Kranzlimite
- [RANGEUR-64] Resultat: Durchschnitt wird falsch ausgeglichen
- [RANGEUR-65] Gruppe: "Ohne Gruppe" funktioniert nicht

### RANGEUR-66: Offene Resultate/Auszeichnungen: Sortieren/Gruppieren der Liste

Die beiden Ansichten der Offenen Resultate sowie Auszeichnungen sind überarbeitet worden. Neu werden die Resultate pro Programm gruppiert und verständlicher (nach Name des Teilnehmers aufsteigend) sortiert. Dies erlaubt eine schnellere und einfachere Übersicht über die beiden Tabellen zu gewinnen.



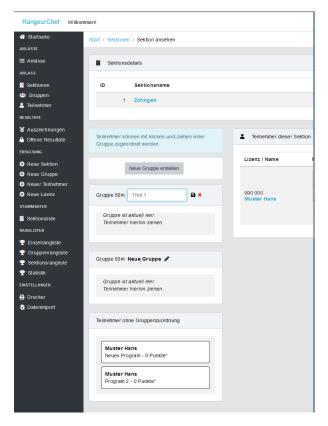
Im obigen Bild die optimierte Ansicht der offenene Auszeichnungen. Im unteren Bild die optimierte Ansicht der offenene Resultate.



### RANGEUR-69: Gruppen: Erfassung/Zuordnung optimieren

Die Funktion rund um Gruppen erstellen, bearbeiten und zuordnen wurde verbessert. Insbesondere wurde angepasst, dass Schützen neu mit Drag&Drop (klicken-und-ziehen) zu einer Gruppe zugeordnet werden können. Neu ist auch die Funktion, um den Gruppennamen anzupassen (über den *Bleistift*), sowie die Gruppe zu löschen (über das rote *Kreuz*). Beim Löschen einer Gruppe werden lediglich die Zuordnungen zu der Gruppe gelöscht. Es werden keine Änderungen am Teilnehmer selbst vorgenommen.

2.2. Version 2021 7



Mit dieser optimierten Darstellung ist ein effizienteres und effektiveres Abbildungen von Gruppen an einem Anlass möglich.

### RANGEUR-72: Standblatt: Einfügen des Name des Anlasses

Das Standblatt zeigt neu den Namen des Anlasses. Zudem wurde die Schriftart optimiert, sodass das Standblatt moderner gestaltet aussieht. Mit RANGEUR-73 wurde zudem die Kranzlimite (Auszeichnungslimite) in das Standblatt eingefügt.



### 2.2.3 v2021.2 - 30. September 2021

Der Herbst-Release fokussiert vorwiegend auf Benutzerverbesserungen und behebt einige Fehler im allgemeinen Betrieb.

- [RANGEUR-56] Sektionsliste: Darstellen von allen Sektionen und Lizenzen
- [RANGEUR-45] Alterskategorie: Aktivieren / Deaktivieren von Alterskategorien pro Programm
- [RANGEUR-54] Program: Mehr als 1 Programm pro Distanz
- [RANGEUR-24] Award-Label konfigurierbar machen
- [RANGEUR-50] Anpassung Layout auf 3 Spalten
- [RANGEUR-51] Label-Drucker als Bürodrucker markieren
- [RANGEUR-52] Springen zu nächster Serie nur, wenn Serie vollständig
- [RANGEUR-49] Teilnehmer erstellen: Fehlermeldung wird nicht propagiert
- [RANGEUR-55] Programm ändern: Resultate werden nicht nachgeführt
- [RANGEUR-57] Migration: Showboard muss geleert werden
- [RANGEUR-58] Migration: Age Category wird falsch migriert
- [RANGEUR-59] Anlass: Label-Text für Award wird nicht gespeichert
- [RANGEUR-60] Anlass: Erstellen speichert Scheibenanzahl nicht

#### RANGEUR-56: Sektionsliste: Darstellen von allen Sektionen und Lizenzen

Diese neue Übersicht stellt alle in der Datenbank vorhandenen Sektionen und deren lizenzierten Personen dar. In der Ansicht ist ersichtlich, welche Lizenz (25m und/oder 50m) die Personen besitzen. Zudem kann direkt aus dieser Ansicht in die (vorausgefüllte) *Teilnehmer erstellen*-Ansicht gewechselt werden. Ist bereits ein Teilnehmer für den aktiven Anlass mit dieser Lizenz erfasst, so kann direkt auf den entsprechenden Teilnehmer gewechselt werden.

Diese Ansicht ist ein alternativer Einstiegspunkt um neue Teilnehmer zu erfassen. Die Sektionen sind nach Ort gruppiert, so finden sich z.B. der Schiessverein Zunzgen-Tenniken unter Z, da als Ort in der VVA Zunzgen-Tenniken hinterlegt ist.

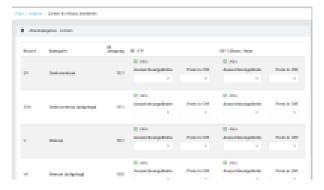


2.2. Version 2021 9

### RANGEUR-45: Alterskategorie: Aktivieren / Deaktivieren von Alterskategorien pro Programm

Mit dieser Anpassung können Alterskategorien für Programme individuell aktiviert und deaktiviert werden. Ist eine Alterskategorie deaktiviert, kann ein Teilnehmer das Programm in dieser Kategorie nicht lösen. Für jede Kategorie ist für den Waffentyp *RF / FP* und *OP 7.65 / 9mm* individuell eine Auszeichnungslimite, sowie ein Preis für den Stich erfassbar. Der Preis kann wahlweise auf das Label aufgedruckt werden. Der Preis wird im Standard auf das Standblatt aufgedruckt.

In diesem Release sind noch keine Statistiken zu den Einnahmen verfügbar.



### RANGEUR-54: Mehr als 1 Programm pro Distanz

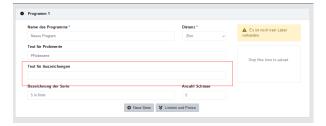
Die mitunter grösste Änderung erlaubt es nun, mehr als 1 Programm pro Distanz zu führen. Der Teilnehmer kann dabei 0, 1 oder mehr als 1 Programm auf einer Distanz unabhängig absolvieren. Diese Programme werden komplett unabhängig voneinander geführt (in Bezug auf die Rangliste, Erfassung, ...).

Der Hauptteil dieser Änderung findet im Hintergrund statt. In der Resultaterfassung ist neu die Auswahl des Programms notwendig, wenn ein Teilnehmer mehr als 1 Programm auf der aktiven Distanz gelöst hat. Hat der Teilnehmer nur 1 Programm auf der aktiven Distanz gelöst, ist kein Unterschied ersichtlich.



### RANGEUR-24: Award-Label konfigurierbar machen

Neu besteht die Möglichkeit, den Text für die Auszeichnung auf dem ausgedruckten Label direkt im Backoffice anzupassen. Bisher war diese Anpassung nur direkt in der Datenbank möglich.



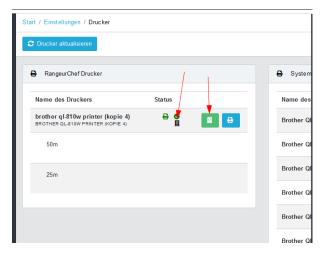
### RANGEUR-50: Anpassung Layout auf 3 Spalten

Die Darstellung der Resultaterfassung wurde neu gestaltet, sodass nun alle Bedienelemente auf üblichen Tables immer im Sichtfeld sind. Dazu wurden der Speichern-Button in die zweite Spalte verschoben. Neu ist zudem auch die Erfassung des Schusswertes "/" für "kein Schuss", anstelle stets eine "0" als Schusswert zu erfassen.



#### RANGEUR-51: Label-Drucker als Bürodrucker markieren

Neu kann ein Label-Drucker als *Bürodrucker* markiert werden. Dies ist der Drucker, welcher standardmässig verwendet wird, wenn ein Label aus dem Backoffice gedruckt wird. Diese Einstellung hat keinen Einfluss auf den Druck aus der Resultaterfassung. In der Resultaterfassung muss der Drucker, welcher im Büro steht, weiterhin für alle Scheiben manuell aktiviert werden.



### 2.2.4 v2021.1 - 16. Juli 2021

Dieser Release erweitert die Applikation im Bereich der Erfassung und Auswertung massgeblich. Im folgenden findet sich eine Übersicht über die wichtigsten Änderungen.

- [RANGEUR-34] Resultate werden nach Vergabe der Auszeichnung gesperrt (vorher: umgekehrt)
- [RANGEUR-1] Auf dem Standblatt wird der bezahlte Preis aufgedruckt
- [RANGEUR-40] Der Drucker-Status kann neu aktualisiert werden
- [RANGEUR-41] Der Druck der Ranglisten wurde optimiert und erweitert
- [RANGEUR-42] Die Anzahl Scheiben kann pro Anlass konfiguriert werden
- [RANGEUR-36] Die Zuordnung eines Druckers zu einer Scheibe kann nun gelöscht werden
- [RANGEUR-26] Das Dashboard im Backoffice zeigt nun die korrekten Werte an

2.2. Version 2021 11

- [RANGEUR-33] Statistik: Verbesserte Darstellung des Munitionsverbrauchs
- [RANGEUR-35] Statistik: Verbesserte Darstellung der Teilnehmerzahlen (nach Programm, Alterskategorie)
- [RANGEUR-47] Teilnehmer können neu gelöscht werden unter bestimmten Bedingungen
- [RANGEUR-48] Das Standblatt-PDF in der Teilnehmeransicht wird nun automatisch geladen

### RANGEUR-34: Resultate werden nach Vergabe der Auszeichnung gesperrt

Bisher wurden Resultate gesperrt und danach wurden die Auszeichnungen vergeben. Mit diesem Release wird dieser Prozess umgekehrt: Zuerst wird die Auszeichnung vergeben und das Resultat wird danach gesperrt. Sobald das Resultat gesperrt ist, ist nun auch keine Änderung der Auszeichnung mehr möglich.

### RANGEUR-42: Konfiguration der Anzahl Scheiben pro Anlass

Bisher konnte die Anzahl Scheiben für den Anlass nicht über das Backoffice konfiguriert werden. Mit diesem Release ist dies neu möglich und die Einstellung kann dynamisch im Anlass vorgenommen werden.



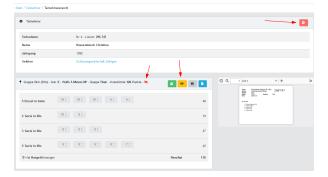
#### **RANGEUR-47: Löschen von Teilnehmern**

Bisher konnten Teilnehmer nicht über das Backoffice gelöscht oder ausgeblendet werden. Dies ist neu möglich. Es gibt dazu zwei Möglichkeiten:

- Ausblenden von Teilnehmern: Diese Teilnehmer sind im Backoffice und im RangeOffice weiterhin sichtbar und können auch wie gewohnt bearbeitet werden. Die Programme dieses Teilnehmers werden jedoch von allen Ranglisten und Statistiken ausgenommen.
- Löschen von Teilnehmern: Diese Teilnehmer werden endgültig und unwiderruflich aus der Datenbank gelöscht. Dies ist nur möglich, solange noch kein Resultat erfasst wurde.

Das Ausblenden kann über den *Augen-Button* in der Teilnehmeransicht ausgeführt werden. Ist das Augen-Symbol orange, so ist dieses Programm des Teilnehmers ausgeblendet. Dazu wird ein rotes, durchgestrichenes Auge in der Teilnehmeransicht, der Auszeichnungsübersicht und der Liste offener Resultate dargestellt.

Ein Teilnehmer kann in der Teilnehmeransicht ober den *Löschen-Button* oben rechts gelöscht werden. Diese Aktion ist nur möglich, wenn noch kein Resultat erfasst ist. Diese Aktion kann nicht rückgängig gemacht werden.



## Übersicht über RangeurChef

Dieses Dokument ist noch in Arbeit und wird parallel zur Weiterentwicklung von RangeurChef aktualisiert. Es kann Diskrepanzen zwischen den, in diesem Dokument vorhandenen, Bildern und der effektiven Darstellung in RanguerChef geben. Die Diskrepanzen sind jedoch stets darstellerisch und nicht funktional.

## 3.1 Begriffe

Im folgenden werden die wichtigsten Begriffe kurz erläutert.

Anlass Ein Anlass ist der Grundbaustein. Ein Anlass bezeichnet eine Durchführung eines Schiessens.

**Programm** Jeder Anlass kann aus einem oder mehreren Programmen bestehen.

**Sektion** Eine Sektion ist eine Gruppierung von Teilnehmern (z.B. nach Verein)

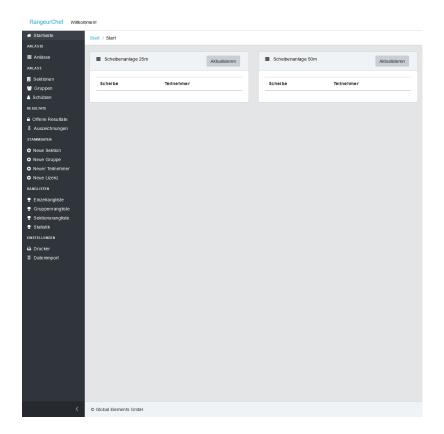
**Gruppe** Eine Gruppe ist eine Aufteilung von Sektion in einzelne Untergruppen.

Schütze Ein Schütze repräsentiert ein Teilnehmer.

Lizenz Eine Lizenz ist ein Basiselement, aus dem einzelne Schützen (Teilnehmer) erstellt werden können.

### 3.2 Backoffice

Das *Backoffice* ist der Teil, in dem die administrativen Arbeiten vor, während und nach des Schiessbetriebes ausgeführt werden. Im Backoffice werden Sektionen, Gruppen und Schützen erfasst. Es werden Auszeichnungen nachgetragen und es sind Auswertungen über die Teilnahmen verfügbar.



## 3.3 RangeOffice (Stand-Seite)

Das *RangeOffice* ist das pendant zum Backoffice, jedoch für die Arbeiten an der Schützenlinie. Im RangeOffice werden die einzelnen Schusswerte erfasst. Es bietet zudem die Möglichkeit, Auszeichnungen vorzuerfassen und die Resultatetiketten zu drucken.

Im Gegensatz zum Backoffice ist das RangeOffice in der Funktionalität stark eingeschränkt. Es bietet nur die Funktionen, die für ein Arbeiten an der Schützenlinie notwendig sind. Sobald administrative Arbeiten notwendig werden, müssen diese über das Backoffice erledigt werden.



## 3.4 Konventionen in diesem Dokument

In diesem Dokument werden einige Konventionen verwendet, die das Schreiben vereinfachen ohne, dass der Inhalt weniger vollständig ist. In diesen Erläuterungen wird Text in eckigen Klammern [] zusätzlich hinzugefügt, um die Bedeutung zu verdeutlichen. In der Dokumentation wird auf den Text in eckigen Klammern verzichtet, da sich dieser durch die Hervorhebung des Texts ergibt.

Wird ein Text *kursiv* geschrieben, so wird damit ein Mausklick symbolisiert. Dieser Mausklick kann in der Navigation, der Toolbar oder in einem Formular sein. Beispiel: Mit [einem Klick auf den Button] *Anlass speichern* kann der Anlass gespeichert werden.

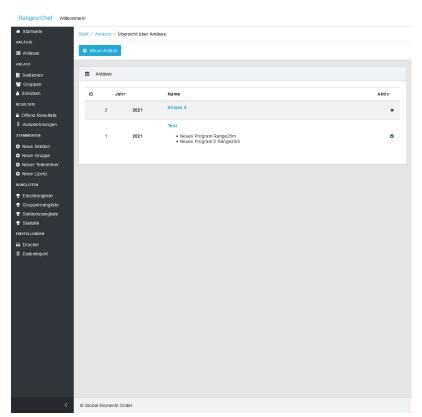
Wir ein Text **fett** geschrieben, wird damit ein Eingabefeld symbolisiert. Beispiel: Die Angabe des **Name des Anlasses** [im gezeigten Formular im Feld mit der Bezeichnung Name des Anlasses] ist Pflicht.

## KAPITEL 4

## Anlässe

## 4.1 Zweck und Funktion

Anlässe bilden den Grundbaustein in RangeurChef. Jede weitere Arbeiten werden auf Basis des einzelnen Anlasses durchgeführt. Es können mehrere Anlässe erfasst werden, wobei jedoch nur immer ein Anlass gleichzeitig aktiv sein kann.



## 4.2 Erfassung und Bearbeitung

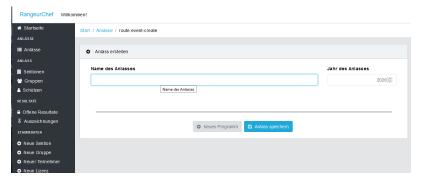
Im Menu kann über den Punkt *Anlässe* die Übersicht über die erfassten Anlässe geöffnet werden. Für die Erfassung eines Anlasses sind mindestens zwei Informationen notwendig:

- Die Bezeichnung des Anlasses
- Das Jahr, in dem der Anlass stattfindet

Die Erfassung des Jahres ist notwendig, damit die Alterskategorien der Teilnehmer korrekt berechnet werden.

### 4.2.1 Erfassung eines Anlasses

In der Toolbar auf *Neuer Anlass*, um einen neuen Anlass zu erstellen. Die Angabe für **Name des Anlasses** und **Jahr des Anlasses** sind Pflicht. Der Anlass kann mit *Anlass speichern* gespeichert werden.



Sobald der Anlass gespeichert ist, ist die Funktion *Neues Programm* aktiviert. Mit *Neues Programm* kann ein neues Schiessprogramm (umgangssprachlich Stich) erstellt werden. Für jedes Schiessprogramm ist die Angabe des **Namen des Programms** sowie der **Distanz** Pflicht. Zusätzlich kann ein **Text für Probeserie** erfasst werden, welcher auf dem Standblatt aufgedruckt wird.



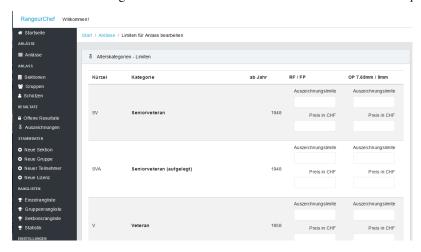
Jedes Programm besteht aus ein oder mehreren Serien. Jede Serie besteht aus einer **Bezeichnung der Serie** sowie einer **Anzahl Schüsse** welcher in dieser Serie zu absolvieren sind. Mit *Neue Serie*\* können zusätzliche Serien hinzugefügt werden.

**Todo:** Es gibt aktuell keinen Button, um eine Serie aus einem Programm zu löschen. Als Workaround kann für eine Serie 0 Schuss erfasst werden, wodurch diese Serie dann entfernt wird.

18 Kapitel 4. Anlässe

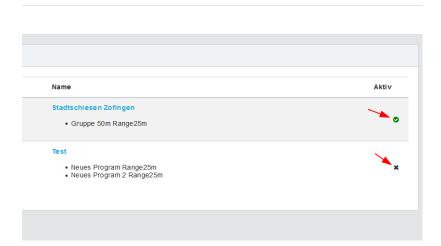
Mutationen am Programm nachdem der 1. Schütze erfasst wurde, sind zu unterlassen. Diese werden vom System jedoch nicht unterbunden. Wird das Programm mutiert, obwohl ein Schütze erfasst wurde, kann dies Einfluss auf das erfasste Resultat haben.

Alle Mutationen am Anlass werden über *Anlass speichern* gespeichert. Sobald der Anlass mit einem erfassten Programm gespeichert wurde, wird die Bearbeitung der *Limiten und Preise* auf dem jeweiligen Programm aktiviert. Diese Funktion erlaubt die Erfassung der Auszeichnungslimite unterteilt nach Pistole und Alterskategorie. Dazu kann auch der Stichpreis nach Pistole und Alterskategorie erfasst werden. Diese Informationen werden mit *Speichern* gespeichert.



Es ist notwendig, Auszeichnungslimiten oder Preise für alle Alterskategorien und Pistolen zu pflegen. Dies ist eine Tätigkeit, welche für ein Programm einmalig ausgeführt werden muss. Werden keine Werte gepflegt, so wird jeweils als Preis CHF 0.- und als Auszeichnungslimite 0 Punkte angekommen.

Nachdem ein Anlass vollständig erstellt wurde, kann dieser über die Spalte Aktiv unter Anl\$sse aktiviert werden. Es kann jeweils nur ein Anlass gleichzeitig aktiv sein.



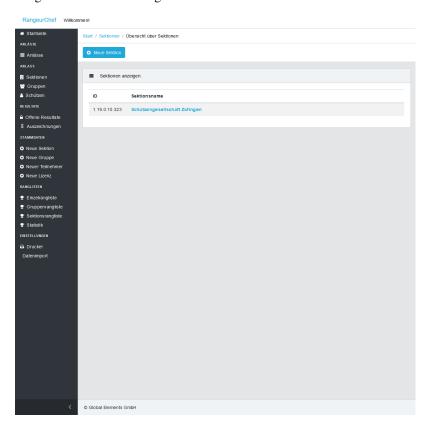
20 Kapitel 4. Anlässe

## KAPITEL 5

Sektionen

## 5.1 Zweck und Funktion

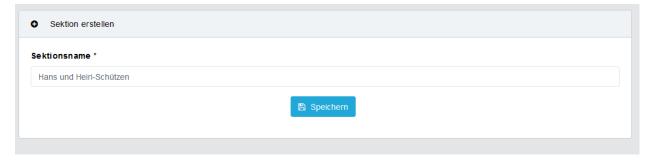
Mit Sektionen (Vereine) werden Schützen gruppiert. Sektionen müssen grundsätzlich nicht manuell gepflegt werden, sondern werden von RangeurChef automatisch geführt.



## 5.2 Erfassung und Bearbeitung

Sektionen werden von RangeurChef soweit möglich automatisch geführt. RanguerChef stellt jeweils die Sektionen dar, die an aktiven Anlass mindestens einen Teilnehmer haben. Es besteht jedoch die Möglichkeit, eine Sektion manuell zu Erfassen.

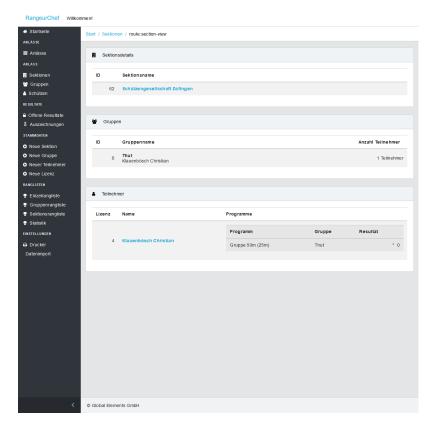
Über die Navigation *Sektionen* wird auf die Übersichtsseite der Sektionen gewechselt. Mit *Neue Sektion* kann eine neue Sektion erfasst werden. Die Angabe des **Sektionsname** ist Pflicht. Mit *Speichern* wird die Sektion erstellt.



Das Speichern wird mit dem grünen *Speichern* als erfolgreich quittiert. Die Sektion ist erfasst, jedoch ist sie noch nicht auf der Sektionsübersicht sichtbar. Die Sektion wird auf der Sektionsübersicht dargestellt, sobald der erste Teilnehmer erfasst wurde.

### 5.3 Detailansicht einer Sektion

Mit der Auswahl einer Sektion auf der Sektionsübersicht wird in die Detailansicht gewechselt. Hier werden weitere Informationen zur Sektion dargestellt.



#### Die Details umfassen:

- Die Darstellung der erfassten Gruppen und der Teilnehmer, welche dieser Gruppe zugeordnet sind.
- Die Darstellung der erfassten Teilnehmer und deren gekauften/geschossenen Programme, sowie das Resultat für diesen Teilnehmer.

### 5.3.1 Liste der Sektionsteilnehmer

In der Liste der Sektionsteilnehmer werden alle Teilnehmer der ausgewählten Sektion dargestellt. Rechts zum Namen des Teilnehmers werden die gekauften und geschossenen Programme dargestellt.



Dabei ist insbesondere die Spalte Resultat wichtig, wobei für diese Spalte folgende Regeln gelten:

- Solange das Resultat ein Asterisk (\*) vorangestellt hat, ist das Resultat noch nicht abgeschlossen. Das bedeutet, dass der Schütze entweder noch nicht geschossen hat, im Moment am Schiessen ist oder in der Administration das Resultat noch nicht gesperrt wurde.
- Erhält der Teilnehmer eine Auszeichnung, wird dies mit einem Medaillen-Symbol vor dem Resultat dargestellt.
- Ist das Resultat gesperrt, wird dies mit einem Schloss-Symbol vor dem Resultat dargestellt.

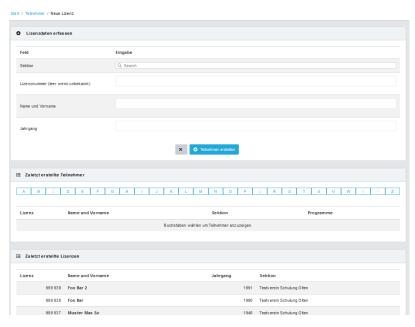
24 Kapitel 5. Sektionen

## KAPITEL 6

Lizenzen

### 6.1 Zweck und Funktion

Mittels Lizenzen wird die SSV-Datenbank abgebildet. Eine Lizenz ist notwendig, um an einem SSV-Schiessanlass teilzunehmen. RangeurChef kopiert diese Lizenz und erstellt daraus einen Teilnehmer, der für den jeweiligen Anlass eindeutig ist. Somit muss, falls eine Lizenz noch nicht in der RangeurChef-Datenbank vorhanden ist, diese zuerst manuell erfasst werden, bevor ein Teilnehmer daraus erstellt werden kann. RangeurChef erstellt für jede manuell erstellte Lizenz automatisch einen Teilnehmer. Damit fällt ein Erfassungsschritt weg.



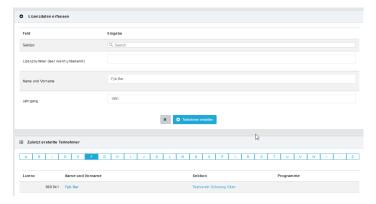
Auf der Startseite (Neue Lizenz) finden sich drei Bereiche:

- Lizenzdaten erfassen: In diesem Teil werden neue Lizenzen erstellt.
- Zuletzt erstellte Teilnehmer: In diesem Teil werden die zuletzt erstellten Teilnehmer dargestellt.

• Zuletzt erstellte Lizenzen: In diesem Teil werden die letzten 20 manuell erstellten Lizenzen dargestellt.

Um eine Lizenz zu erfassen, gehen Sie wie folgt vor:

- 1. Auswahl der Sektion (Suche nach Name oder Teil des Namens möglich)
- 2. Eingabe der Lizenznummer, falls bekannt. Ist die Lizenznummer unbekannt, wird das Feld leer gelassen und RangeurChef generiert eine eindeutige Lizenznummer.
- 3. Eingabe das Namen und Vornamen (Nachname zuerst).
- 4. Eingabe des Jahrgangs (daraus wird die Alterskategorie berechnet).
- 5. Fertigstellen durch Teilnehmer erstellen.



Wurde die Lizenz (und implizit der Teilnehmer) erfolgreich erstellt, wechselt die Zuletzt erstellte Teilnehmer-Maske automatisch auf den Anfangsbuchstaben des Nachnamen. In der dargestellten Liste findet sich der neu erstellte Teilnehmer zu oberst. Mit Klick auf den *Namen* wechseln Sie direkt in die Teilnehmeransicht und können hier die entsprechenden Programme für den Teilnehmer lösen.

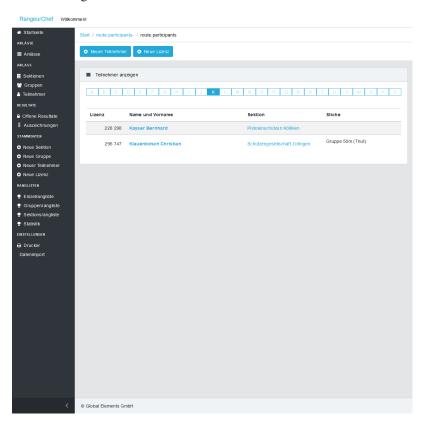
26 Kapitel 6. Lizenzen

## KAPITEL 7

Teilnehmer

## 7.1 Zweck und Funktion

Mit Teilnehmer werden die einzelnen Teilnehmer des Anlasses geführt. Teilnehmer und Lizenzen sind in RangeurChef strikte getrennt. Wird aus einer Lizenz ein Teilnehmer erstellt, so wird eine Kopie der jeweiligen Person erstellt, welche von der ursprünglichen Lizenz losgelöst ist.

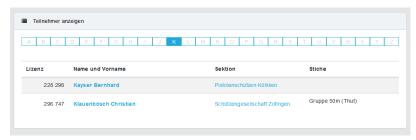


## 7.2 Erfassung und Bearbeitung

### 7.2.1 Teilnehmerübersicht

Um Teilnehmer erstellen zu können, muss eine Lizenz vorhanden sein. Dies entspricht der Regelung des SSV, dass nur lizenzierte Schützen an einem Schiessen teilnehmen dürfen. RangeurChef bietet einen Datenimport aus der VVA an, wodurch (fast) alle Lizenzen der Pistolenschützen bereits im System vorerfasst sind. Nebenbei besteht auch die Möglichkeit, eine Lizenz manuell zu erfassen. Dies ermöglicht die Verwendung von RangeurChef an Spezialanlässen wie Feldschiessen.

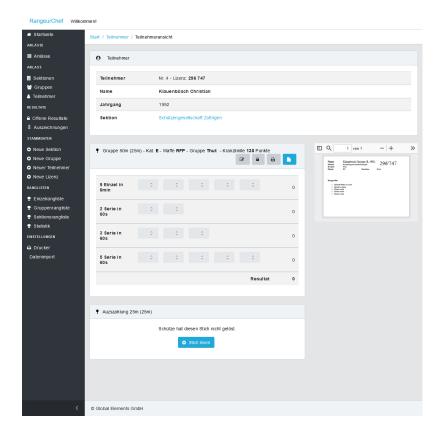
Über die Navigation *Teilnehmer* wir din die Teilnehmerübersicht gewechselt. Die Teilnehmerliste ist alphabetisch nach dem Nachnamen gruppiert (also Klauenbösch findet sich unter K). Es können nur Buchstaben ausgewählt werden, welche auch einen Teilnehmer am aktiven Anlass besitzen. Mit Auswahl des Buchstaben *K* wird eine Liste von Teilnehmern dargestellt.



Die dargestellte Liste bietet einen Überblick über die Teilnehmer und stellt auch die zugehörige Sektion sowie die gelösten Programme dar. Mit Klick auf den Namen des Teilnehmers oder den Namen der Sektion kann in die Teilnehmeransicht oder Sektionsansicht gewechselt werden.

### 7.2.2 Teilnehmeransicht

In der Teilnehmeransicht werden vollständige Informationen über den jeweiligen Teilnehmer dargestellt. Dies umfasst die Teilnehmernummer, die Lizenznnummer, Name, Jahrgang, Sektion und Programme.



### **Programme des Teilnehmers**

Es gibt zwei mögliche Ansichten für die Programme eines Schützen:

- Der Schütze hat den Stich gelöst, so wird das Programm und die jeweiligen Schusswerte dargestellt. Zudem wird das Standblatt dargestellt (siehe im Bild oben das obere Programm "Gruppe 50m").
- Der Schütze hat den Stich noch nicht gelöst, so wird lediglich der Hinweis sowie die Aktion *Programm lösen* dargestellt.

Hat ein Teilnehmer ein Programm nicht gelöst, so kann kein Resultat für diesen Stich erfasst werden.



Über die Programmkopfzeile können verschiedene Aktionen gestartet werden, dies sind (v.l.n.r.):

- Bearbeiten des Programmes und Resultat: Dies erlaubt die Mutation von Gruppe, Pistole, Munition, Auflage und die Anpassung des Resultates.
- Sperren des Resultates: Mit der Aktion *Resultat ist endgültig* wird das Resultat für weitere Bearbeitungen gesperrt. Es kann dann u.a. im RangeOffice nicht mehr mutiert werden.
- Ausblenden des Resultates: Das Resultat erscheint in keiner Rangliste oder Druckansicht. Dies ist vorwiegend für Testerfassungen (auf echten Anlässen) zu verwenden.
- Standblatt drucken: Öffnet das Standblatt in einem neuen Tab im Browser.

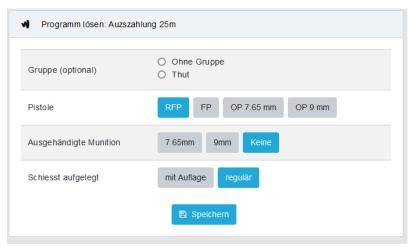
 Label drucken: Druckt das Resultat-Label erneut aus. Das Label wird automatisch auf dem als Bürodrucker markierten Drucker ausgedruckt.

### Lösen des Programmes

Um ein Programm für einen Teilnehmer zu lösen, wird die Aktion *Programm lösen* verwendet. Es sind einige Informationen notwendig, damit das Programm gespeichert werden kann:

- Gruppe: Auswahl einer vorerfassten Gruppe dieser Sektion. Die Angabe einer Gruppe ist optional.
- Pistole: Auswahl der Pistole, die dieser Teilnehmer verwendet.
- · Ausgehändige Munition: Auswahl der Munition, welche diesem Teilnehmer ausgehändigt wurde.
- Schiesst aufgelegt: Auswahl, ob der Schütze in der Kategorie Aufgelegt teilnimmt.

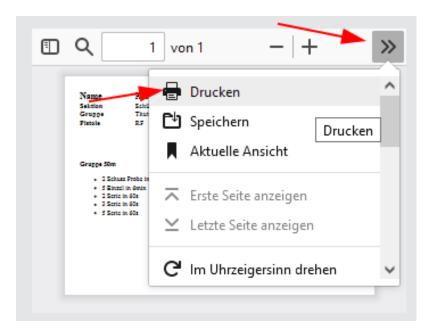
Die Einstellung Schiesst aufgelegt ist nur für das spezielle Auflageschiessen zu verwenden. Schützen mit, durch den SSV bewilligten, Stellungserleichterungen (z.B. durch körperliche Einschränkungen) sind als regulär zu führen.



#### **Druck des Standblattss**

RangeurChef hat keine eingebaute Funktion, um direkt einen Drucker anzusprechen, der das Standblatt drucken kann. RangeurChef generiert ein PDF, welches mit einem gängigen PDF-Reader geöffnet und gedruckt werden kann.

Wir empfehlen die Verwendung von Firefox als Browser, welcher den Druck des Standblattes direkt aus dem Browser mit geringem Aufwand ermöglicht. Es ist empfehlenswert, den Drucker für die Standblatter nur für die Standblatter zu verwenden, sodass keine Schwierigkeiten bei der Formateinstellung entstehen.



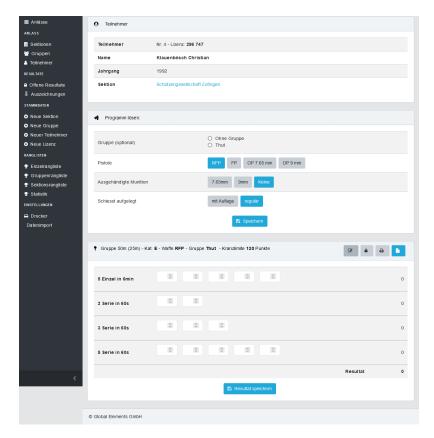
Wir empfehlen, die Standblätter beidseitig zu bedrucken, wenn ein Teilnehmer 2 Programme schiest. Dies vereinfacht die Handhabung für den Teilnehmer.

### 7.2.3 Teilnehmerprogramm bearbeiten

Solange ein Teilnehmerprogramm nicht als endültig markiert ist, kann es bearbeitet werden. In der Bearbeitung können alle notwendigen Anpassungen vorgenommen werden:

- Änderung der Gruppenzugehörigkeit
- Änderung der Pistole
- Änderung der Munition
- Änderung der Auflage

Eine Änderung an der Pistole oder der Auflage führt automatisch zu einer Neuberechnung der Kranzlimite. Diese Stammdaten werden über *Speichern* gespeichert.



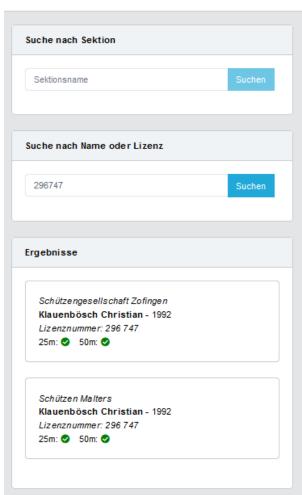
Im Backoffice kann auch direkt das Resultat für einen Teilnehmer mutiert werden. Dazu werden die einzelnen Schusswerte erfasst. Das Programm summiert die einzelnen Serien und das Total automatisch. Um eine Mutation am Resultat zu speichern, muss die Aktion *Resultat speichern* gewählt werden.

### 7.2.4 Teilnehmer erstellen

Für jeden Teilnehmer, der erstellt werden soll, muss eine Lizenz vorhanden sein. Ist keine Lizenz vorhanden, kann diese über *Neue Lizenz* manuell erstellt werden.

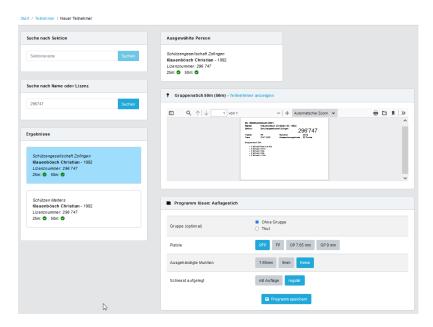
Um einen neuen Teilnehmer zu erstellen, gibt es zwei Einstiegsmöglichkeiten:

- Suche nach Sektion: Eingabe eines Sektionsnamens (oder Teile davon) oder einer Ortschaft und es werden passende Sektionen angezeigt. Durch die Auswahl der Sektion (Klick auf den Sektionsnamen) werden alle vorhandenen Lizenzen für diese Sektion aufgelistet.
- Suche nach Name oder Lizenz: Eingabe eines Vor-/Nachnamen (oder Teile davon) oder einer Lizenznummer (vollständig) und es werden passende Ergebnisse dafür dargestellt.



Start / Teilnehmer / Neuer Teilnehmer

Im Beispiel wird ein Schütze dargestellt, der mehr als eine Vereinslizenz (hier zwei) besitzt. Mit Klick auf die jeweilige Box öffnet sich das Detail.



Dieser Teilnehmer hat bereits ein Programm (Gruppenstich 50m) gelöst. Deshalb wird nicht die Program lösen-Maske dargestellt, sondern direkt die Standblattansicht. Dieses kann über das Drucken-Symbol direkt mit einem Systemdrucker gedruckt werden. Für das zweite Programm (Auflagestich) kann dieses direkt in dieser Maske gelöst werden. Wurde das Programm gelöst (*Program speichern*), so wird die Programm lösen-Maske durch die Standblattansicht ersetzt, womit das Standblatt direkt gedruckt werden kann.

### Arbeitsablauf

In diesem Kapitel wird der Arbeitsablauf am Schiesstag mit RangeurChef Schritt für Schritt beschrieben. Wir verzichten in diesem Kapitel auf Hinweise auf Funktionstests oder ähnliches und beschreiben lediglich die Schritte, die für den tatsächlichen Arbeitsablauf notwendig sind.

## 8.1 Vorbereitung des Anlasses

Vor dem ersten Schiesstag sind folgende Tätigkeiten durchzuführen:

### 8.1.1 Datenimport

Die aktuellen Vereinsdaten und Lizenzdaten sind aus der SSV VVA in RangeurChef zu importieren. Damit die Daten in RangeurChef möglichst aktuell sind, sollte der Datenimport so spät wie möglich erfolgen.

### 8.1.2 Erstellen des Anlasses

Der neue Anlass muss erstellt und konfiguriert werden, dies umfasst:

- Erfassung der Schiessprogramme
- Erfassen der Resultat-Label
- Erfassen der Programmpreise und Auszeichnungslimiten

## KAPITEL 9

## Konfiguration und Anpassung

In RangeurChef können einige Inhalte und Funktionen individuell auf die Bedürfnisse angepasst werden. In diesem Kapitel werden die möglichen Anpassungen erläutert.

## 9.1 Anpassung der Labels

Die Labels können mittels des Brother P-touch Editor (erhältlich auf der Webseite von Brother) angepasst werden. Beim Druck des Labels werden vordefinierte Feldwerte dynamisch mit dem passenden Text ersetzt. Dies ermöglicht z.B. den Druck des Namens oder des Preises auf dem Label.

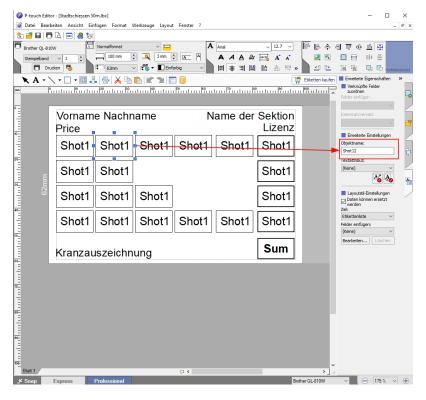
### 9.1.1 Feldwerte

Es sind eine Reihe von Feldwerten vorerfasst, welche dynamische Werte beinhalten. Folgende Feldwerte sind verfügbar:

Table 1: Verfügbare Feldwerte für Labels

Technischer Name	Beschreibung			
EventName	Name des Anlasses			
ParticipantName	Nachname und Vorname des Teilnehmers			
SectionName	Name der Sektion des Teilnehmers			
BirthYear	Geburtsjahr des Teilnehmers			
Licence	Lizenznummer des Teilnehmers			
CurrentDate	Heutiges Datum (dd.MM.yyyy)			
AwardLimit	Limite (in Punkten) für eine Auszeichnung			
IsAwarded	Text, der in der Programmdefinition als Label für die Auszeichnung angegeb			
	werden kann. Innerhalb dieses Labels kann AwardValue verwendet werden, um			
	den Frankenwert der Auszeichnung darzustellen.			
Price	Der Preis für dieses Programm			
Sum	Total aller Schüsse			
Shot{x,y}	x,y} Einzelner Schusswert, wobei X der Serie und Y dem Schuss entspricht. Angab			
	ohne Komma, y.B. {Shot11} entspricht 1. Schuss in 1. Serie.			
PrintIndex	Indikator für Sekundärausdrucke. Beim ersten Ausdruck des Labels ist der Wert			
	leer, danach wird pro Ausdruck ein *, jedoch maximal 3, hinzugefügt.			

Diese Feldwerte werden als Object name im Label in der erweiterten Konfiguration im P-Touch Editor angegeben. RangeurChef ersetzt vor dem Druck diese Label im Label-Dokument automatisch.



### 9.2 Drucker

Die vorbereiteten Labels werden mittels Brother-Drucker direkt im Stand und im Büro ausgedruckt. Dazu gibt es eine Einstellung, welche konfiguriert, auf welchem Drucker die Labels ausgedruckt werden.

Unter Einstellungen, *Drucker* können die Drucker konfiguriert werden. In der Ansicht gibt es zwei Spalten:

- RangeurChef Drucker: Diese Drucker wurden der Applikation hinzugefügt und können konfiguriert werden.
- Systemdrucker: Diese Drucker sind auf dem Computer vorhanden und können der Applikation hinzugefügt werden.

Ein Systemdrucker kann jederzeit RangeurChef hinzugefügt werden. Sobald der Drucker mittels \*+\*Button hinzugefügt wurde, kann er konfiguriert werden. Es gibt folgende Einstellungsmöglichkeiten:



Einerseits kann für jede Distanz ausgewählt werden, für welche Scheiben die Labels gedruckt werden. Das bedeutet, dass wenn ein Schütze z.B. auf Scheibe 3 50m eingeteilt ist und das Label gedruckt wird (aus dem *RangeOffice*), so wird das Label auf dem Drucker gedruckt, der die Scheibe 3 50m aktiv hat. Es können mehrere Drucker gleichzeitig für eine Scheibe aktiv sein. Für den Druck des Doppels im Büro müssen alle Scheiben auf beiden Distanzen aktiviert werden (wie im Bild gezeigt).

Weiter gibt es folgende Icons und Aktionen (v.l.n.r.)

- Druckersymbol (hier rot): Der Drucker ist offline (rot) oder online (grün)
- Häckchen (hier grün): Der Drucker wird von RangeurChef unterstützt (grün) oder nicht unterstützt (rot)
- Bürogebäude: Der Drucker ist als Bürodrucker aktiviert. Labels welche im *Backoffice* gedruckt werden, werden nur auf diesem Drucker gedruckt.
- Bürogebäude (Button): Aktiviert/deaktiviert die Funktion Bürodrucker.
- Drucker (Button): Druckt ein Testlabel aus (Funktionstest)
- Löschen (Button): Entfernt den Drucker aus RangeurChef.

9.2. Drucker 39

				4	$\wedge$
KA	Р	lΤ	F	1	U

Glossar

 $\textbf{Backoffice} \ \ \text{Das Backoffice ist die Weboberfl\"{a}che, in der die administrativen Arbeiten ausgef\"{u}hrt werden.}$ 

RangeOffice Das RangeOffice ist die Weboberfläche, in der die Resultate an der Feuerlinie erfasst werden.

42 Kapitel 10. Glossar

## Index

В

Backoffice, 41

R

RangeOffice, 41